



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTANA DO PARAÍSO

CNPJ: 38.515.961/0001-01 - Inscrição Estadual: Isenta

Rua Alberina Pessoa, 51 – Centro - CEP 35179-000 - Minas Gerais

Fone: (031) 3251-6341 - (031) 3251-6338

<http://www.camaraparaíso.mg.gov.br>

INDICAÇÃO Nº 169 /2021

Senhor Prefeito.

O Vereador abaixo assinado em conformidade com o que prescreve o artigo 24, § único, inciso I, da Lei Orgânica Municipal e artigos 133 a 135 do Regimento Interno, apresenta a seguinte **Indicação:**

Considerando que o Plano Diretor do Município de Santana do Paraíso, foi aprovado no ano de 2006, através da Lei Municipal 359/2006;

Considerando que o **Plano Diretor** é peça chave para o enfrentamento do quadro de desigualdade urbana, irregularidades fundiárias, segregação sócioespacial e degradação ambiental, desde que elaborado e implementado de forma eficaz.

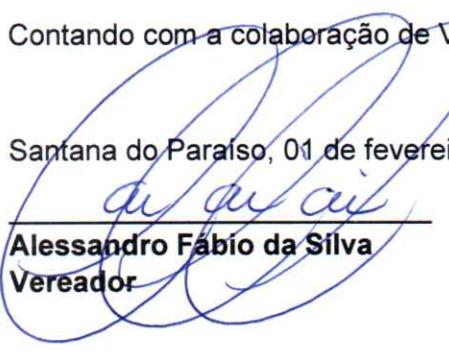
Considerando a importância da **elaboração da Lei de Uso e Ocupação do solo**, ainda **inexistente no município de Santana do Paraíso**, que visa definir as normas gerais para o desenvolvimento da cidade, utilização e ocupação do espaço urbano, com o objetivo de garantir o desenvolvimento da cidade de forma equilibrada e sustentável.

Sabendo que a **revisão do Plano Diretor e elaboração da Lei Municipal de Uso e Ocupação do Solo**, cabem **privativamente ao Poder Executivo**, haja vista envolver atividades administrativas de planejamento;

Solicito em “**caráter de urgência**” que seja criado pelo Prefeito Municipal **em consonância com o artigo 182 da CF/88 “COMISSÃO DE ELABORAÇÃO DA LEI DE USO E OCUPAÇÃO DO SOLO e REVISÃO DO PLANO DIRETOR, com a maior participação possível da sociedade e do Poder Legislativo.**

Contando com a colaboração de Vossa Excelência.

Santana do Paraíso, 01 de fevereiro de 2.021.


Alessandro Fábio da Silva
Vereador

Dr. Bruno Campos Morato
DD. Prefeito Municipal de
Santana do Paraíso-MG.


PROTOCOLADO
01/02/2021
Pâmela Souza
SECRETARIA
CÂMARA MUNICIPAL DE SANTANA DO PARAÍSO/MG

RECEBEMOS
01/02/2021 HORAS: 14:36
J. Mandado